

16 DE MAYO DE 2026

BASES DE COMPETICIÓN 3X3



FEDERACIÓN RIOJANA DE BALONCESTO

AVENIDA MONCALVILLO 2, OFICINAS 11 Y 12
SECRETARIA@FRBALONCESTO.COM

01 CATEGORÍAS Y GÉNERO

La competición se disputará en las siguientes categorías:

- **Infantil Masculino**
- **Infantil Femenino**
- **Cadete Masculino**
- **Cadete Femenino**

02 FORMATO DE COMPETICIÓN

2.1 Categoría Infantil (Masculino y Femenino)

- Se formarán 4 grupos en cada categoría.
- Todos los equipos de cada grupo se enfrentarán entre sí en formato liguilla (todos contra todos).
- Se clasificará para semifinales el 1.º clasificado de cada grupo.
- Cruces de semifinales:
 - **Semifinal 1:** 1.º Grupo A vs. 1.º Grupo D
 - **Semifinal 2:** 1.º Grupo B vs. 1.º Grupo C
- Los ganadores tanto de la Semifinal 1 como de la Semifinal 2 disputarán la Final.

2.2 Categoría Cadete (Masculino y Femenino)

- Se formarán 2 grupos en cada categoría.
- Todos los equipos de cada grupo se enfrentarán entre sí en formato liguilla (todos contra todos).
- Se clasificarán para semifinales los 2 primeros clasificados de cada grupo.
- Cruces de semifinales (formato cruzado):
 - **Semifinal 1:** 1.º Grupo A vs. 2.º Grupo B
 - **Semifinal 2:** 1.º Grupo B vs. 2.º Grupo A
- Los ganadores tanto de la Semifinal 1 como de la Semifinal 2 disputarán la Final.

03 CLASIFICACIÓN EN LA FASE DE GRUPOS

En caso de empate, se aplicarán los siguientes criterios de desempate por orden de prioridad:

- Resultado del enfrentamiento directo entre los equipos empatados.
- Mayor diferencia de puntos en el enfrentamiento directo.
- Mayor diferencia de puntos en el global de la fase de grupos.
- Mayor número de puntos anotados en el global de la fase de grupos.

04 REGLAMENTO DE JUEGO

4.1 Cancha y balón

- La cancha reglamentaria de 3x3 mide 15 m (ancho) × 11 m (largo).
- Se utilizará el balón oficial de 3x3 en todas las categorías.

4.2 Plantilla del equipo

- Cada equipo estará formado por 4 jugadores (3 titulares + 1 sustituto).
- El partido debe comenzar con un mínimo de 3 jugadores.
- Si un equipo no se presenta se le dará el partido por perdido con el resultado de 2-0

4.3 Árbitros

- Habrá 1 árbitro designado por la Federación Riojana de Baloncesto (FRB), según disponibilidad.
- En caso de no haber árbitro designado, el equipo local se hará cargo del arbitraje.

4.4 Cronometrador / Anotador

- Se utilizará acta digital.

4.5 Tiempos muertos

- Cada equipo dispondrá de 1 tiempo muerto por partido.

4.6 Primera posesión

- Se determinará mediante lanzamiento de moneda.
- El equipo ganador decide si toma el balón para comenzar o reserva la primera posesión para la posible prórroga.

4.7 Duración del partido y límite de anotación

- 1 período de 10 minutos de tiempo de juego.
- Límite de anotación: 21 puntos (aplicable únicamente al tiempo de juego regular).
- La duración del tiempo corrido y la anotación por muerte súbita quedan a elección de la organización.

4.8 Prórroga

- En caso de empate al final del tiempo reglamentario, ganará el primer equipo que anote 2 puntos.

4.9 Reloj de lanzamiento

- 12 segundos por posesión.
- El operador del reloj realizará una cuenta atrás de los últimos 5 segundos.

05 FALTAS

5.1 Tiros libres tras falta en acción de tiro

- 1 tiro libre si la falta se comete dentro del arco.
- 2 tiros libres si la falta se comete detrás del arco.

5.2 Límite de faltas de equipo

- Máximo 6 faltas de equipo por partido.

5.3 Penalización por faltas de equipo (7.^a, 8.^a y 9.^a)

- 2 tiros libres en todos los casos.
- No existe el concepto de tiro libre adicional durante una falta en acción de tiro y canasta convertida.

5.4 Penalización por falta técnica

- 1 tiro libre, sin cambio de posesión.

5.5 Penalización por falta antideportiva

- 2 tiros libres y posesión de balón (como 10.^a falta de equipo o posterior).
- Computa como 2 faltas en la cuenta de faltas de equipo.

5.6 Penalización por falta descalificante

- 2 tiros libres y posesión de balón.
- Computa como 2 faltas en la cuenta de faltas de equipo.

06 POSESIÓN DE BALÓN

Situación	Poseción
Tras canasta convertida	Balón para la defensa, justo debajo del aro. El balón debe ser botado o pasado hasta detrás del arco. No se permite al defensor jugar el balón dentro del semicírculo de no carga.
Tras balón muerto	Intercambio de balón (check ball) detrás del arco, en la parte superior.
Tras rebote defensivo o robo	El balón debe ser botado o pasado a un jugador detrás del arco.
Tras situación de salto	Poseción para la defensa.

07 SUSTITUCIONES

- Las sustituciones se realizarán en situaciones de balón muerto, antes del check ball, antes de un tiro libre o durante los tiros libres.
- El sustituto puede entrar al partido tras establecer contacto físico con el jugador sustituido, detrás de la línea de fondo opuesta a la canasta.
- Las sustituciones no requieren intervención de árbitros ni oficiales de mesa.